





















## שם התבנית | הפעלה: קבוצות – אוצר מילים

מטרה לימודית: מיון מילים על פי שייכותם לקבוצה

מטרה משחקית: להיות הראשון שיצר רצף של אסימונים בטור שורה או אלכסון

### בקרה

transportation	 boat	 plane	 car	 train	 bus
school	 scissors	 pen	 eraser	 book	 notebook
jobs	 nurse	 doctor	 fireman	 policeman	 driver
family	 baby	 father	 mother	 brother	 grandpa

משתתפים: 2

תכולה: 10 אסימונים לכל משתתף בצבע שלו.  
20 כרטיסים (5 כרטיסים לכל קבוצה,  
קובייה, ניצבים כמספר  
המשתתפים, לוח בקרה

תבנית: מסלול בינגו

מבנה: לוח משוּבָּץ

מתודה: מיון, אסטרטגיה

הכנות לפני המשחק: מערבבים את הכרטיסים ומניחים אותם גלויים על גבי המשבצות מסביב ללוח.

מחלקים למשתתפים את האסימונים, לכל אחד צבע משלו.

קובעים את סדר המשחקים.

כל משתתף מניח את ניצבו בנקודה כלשהיא על גבי הלוח, זוהי נקודת ההתחלה שלו.

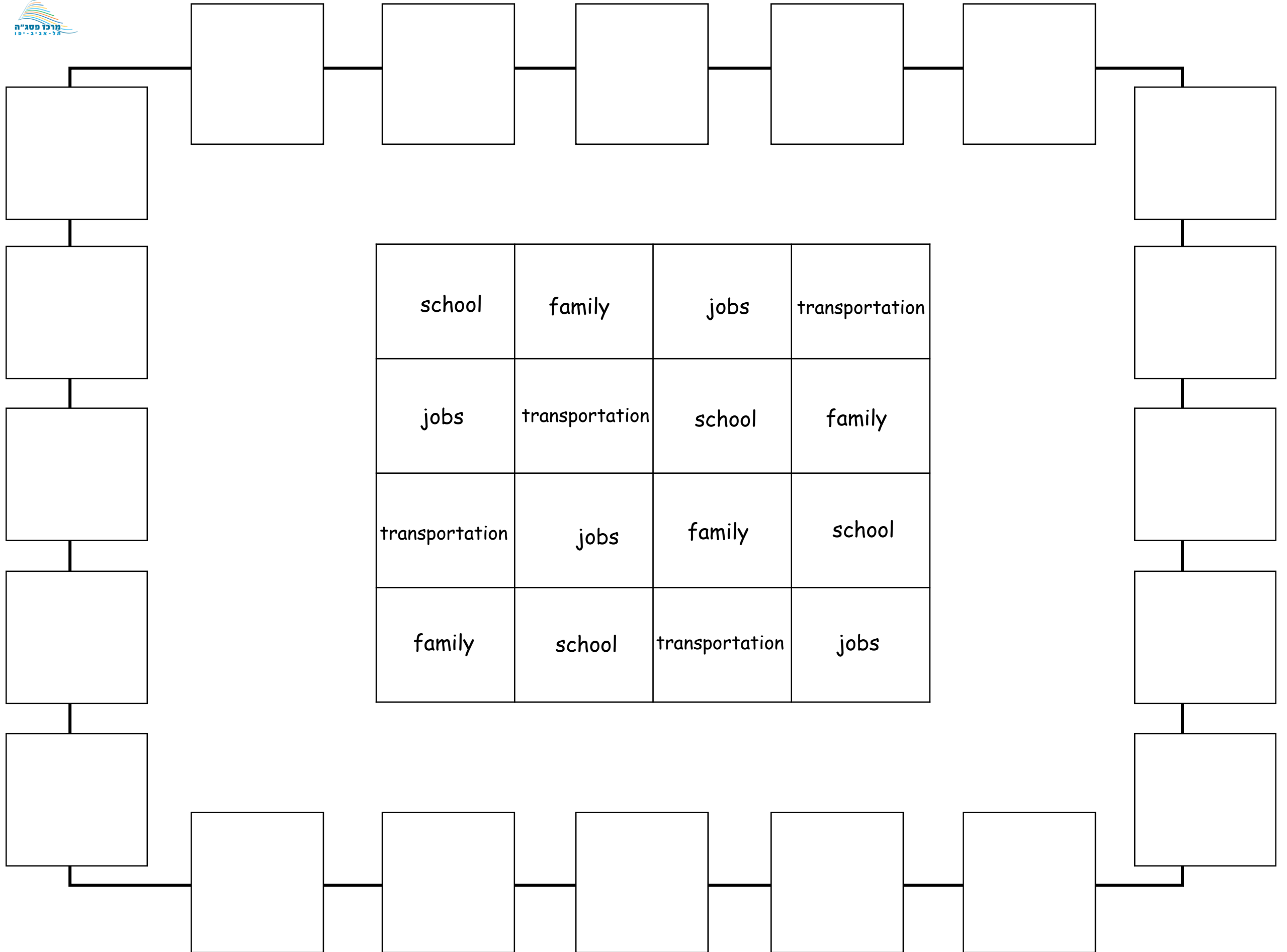
הוראות משחק:

כל משתתף בתורו מטיל את הקובייה ומנסה לחשב כיצד, במספר הצעדים שהורתה לו הקובייה, יצליח להגיע למשבצת של מילה השייכת לקבוצה אותה הוא רוצה לכסות בלוח המרכזי. ניתן לצעוד לכל כיוון. עצר על מילה מאתר את הקבוצה אליה שייכת המלה. שייך נכון-לוקח את הכרטיס אליו ומניח אסימון המשבצות במרכז הלוח בה רשום שם הקבוצה.





















המטרה המשחקית היא ליצור רצף של ארבעה אסימונים בטור שורה או אלכסון. כיוון שכל קבוצה מופיעה 4 פעמים בלוח המשחק יכול להחליט היכן להציב את האסימון במטרה ליצור רצף.

זוכה: הראשון שיצר רצף של אסימונים בטור שורה או אלכסון.

- אפשרויות נוספות:
- ניתן לשחק עם ניצב אחד. כל משתתף בתורו מניע את הניצב מהמקום בו הוא נמצא על פי המספר שהורתה לו הקובייה.
  - ניתן לשחק עם שתי קוביות ולבצע תרגיל חשבוני על מנת להגיע לתוצאה באמצעותה יכול המשתתף להגיע לתחנה.
  - קיימים שני סוגי כרטיסים עם תמונות וללא תמונות בחרו את רמת הקושי המתאימה ללומדים.



כרטיסים לגזירה רמה א'

				
boat	plane	car	train	bus
				
scissors	pen	eraser	book	notebook
				
nurse	doctor	fireman	policeman	driver
				
baby	father	mother	brother	grandpa

כרטיסים לגזירה רמה ב'

boat	plane	car	train	bus
scissors	pen	eraser	book	notebook
nurse	doctor	fireman	policeman	driver
baby	father	mother	brother	grandpa