

שם המשחק: אותו שבר בדיוק

מטרה לימודית: המשתתפים ידעו לאסוף שברים פשוטים ביצוגים שונים

מטרה משחקית: לאסוף את מירב הכרטיסים

תבנית: אסוף כפי יכולתך
מבנה: לוח משובץ
מתודה: מיון והכללה, אסטרטגיה

משתתפים: 2-4
תכולה: לוח משובץ
7 קבוצות של מספר לכל
קבוצה 5 כרטיסים
לוח בקרה

הכנות לפני המשחק: טורפים את הכרטיסים ומניחים אותם גלויים כרטיס אחד בכל משבצת.
קובעים את סדר המשחקים

הוראות משחק: כל משתתף בתורו מכריז על שבר אותו הוא אוסף בתור זה. ניתן לאסוף רק את הכרטיסים ה"פתוחים" בכיוון החיצים. אם באותו תור לוקח המשתתף כרטיס מהקבוצה אותה הוא אוסף ולקיחת הכרטיס "פותחת" באותו טור כרטיס נוסף מאותה קבוצה לוקחים גם אותו. בחירת הקבוצות תעשה מתוך חשיבה אסטרטגית שתאפשר לאסוף את מירב הכרטיסים ובו זמנית תמנע מהעמיתים לאסוף הרבה כרטיסים בתור הבא. בכל תור ניתן לבחור קבוצה אחרת אותה אוספים. סיום המשחק: כשאוזלים כל הכרטיסים מהלוח.

זוכה: המשתתף שאסף את מירב הכרטיסים.

בקרה

$\frac{75}{100}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{25}{50} \times \frac{3}{2}$	0.75	75%
$\frac{2}{100}$	$\frac{1}{50}$	$\frac{1}{1} \times \frac{1}{25}$	0.02	2%
$\frac{5}{100}$	$\frac{1}{20}$	$\frac{25}{50} \times \frac{3}{2}$	0.05	5%
$\frac{125}{1000}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4} \times \frac{1}{2}$	0.125	12.5%
$\frac{25}{100}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{8}$	0.25	25%
$\frac{10}{100}$	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{1} \times \frac{5}{100}$	0.10	10%
$\frac{30}{100}$	$\frac{3}{10}$	$\frac{6}{20}$	0.30	30%

$\frac{75}{100}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{25}{50} \times \frac{3}{2}$	0.75	75%
$\frac{2}{100}$	$\frac{1}{50}$	$\frac{1}{1} \times \frac{1}{25}$	0.02	2%
$\frac{5}{100}$	$\frac{1}{20}$	$\frac{25}{50} \times \frac{3}{2}$	0.05	5%
$\frac{125}{1000}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4} \times \frac{1}{2}$	0.125	12.5%
$\frac{25}{100}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{8}$	0.25	25%
$\frac{10}{100}$	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{1} \times \frac{5}{100}$	0.10	10%
$\frac{30}{100}$	$\frac{3}{10}$	$\frac{6}{20}$	0.30	30%

