

נפש חיה למינה

שם המשחק:

מטרה לימודית: ידעו המשתתפים למיין את בעלי החיים על פי המחלקות אליהם הם שייכים

מטרה משחקית: לאסוף 6 כרטיסי חיות השייכים למחלקה אותה עליהם לאסוף

תבנית: קבץ נא

משתתפים: 5

תכולה: 5 לוחות איסוף, 30 כרטיסים לוח בקרה

מבנה: לוח איסוף + כרטיסים

מתודה: הקבצה

הוראות משחק:

מחלקים את לוחות האיסוף למשתתפים במידה ומשחקים פחות משתתפים מוציאים את לוח האיסוף והכרטיסים השייכים לו. טורפים את הכרטיסים ומניחים אותם הפוכים בערימה במרכז השולחן, הם מהווים קופה. קובעים מהו סדר המשחקים. כל משתתף בתורו מרים כרטיס מערימת הכרטיסים ובודק האם החיה שייכת למחלקה בלוח האיסוף שלו. שייך- לוקח את הכרטיס ומניח אותו בלוח שלו, לא שייך- מחזיר אותו לתחתית הערימה.

זוכה:

הראשון שהשלים את לוח האיסוף שלו.

אפשרויות משחק נוספות:

כל משתתף בתורו מרים כרטיס. הכרטיס שייך לקבוצה אותה הוא אוסף-מניח אותו בלוח שלו, לא מתאים-מניח אותו גלוי לצד הערימה ההפוכה. המשתתף הבא יכול לקחת את הכרטיס הגלוי (אם הוא זקוק לו), או כרטיס מהקופה ההפוכה. זוכה: הראשון שהשלים את לוח האיסוף שלו.

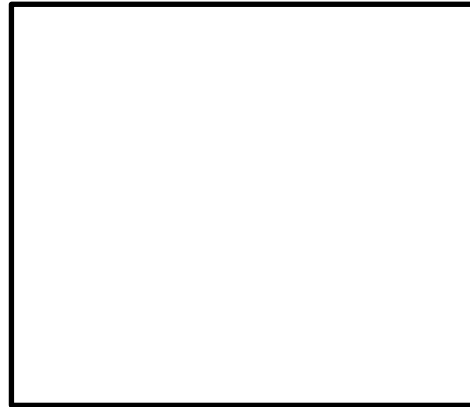
פיתוח המשחק:

לאה קורן איסוביץ

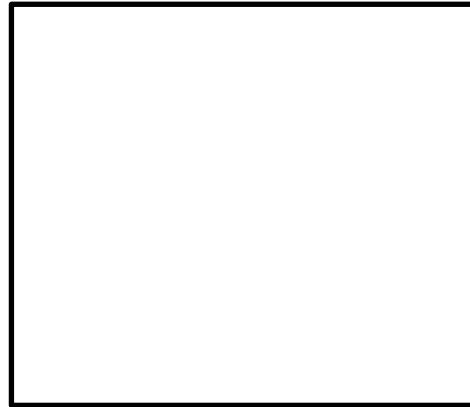
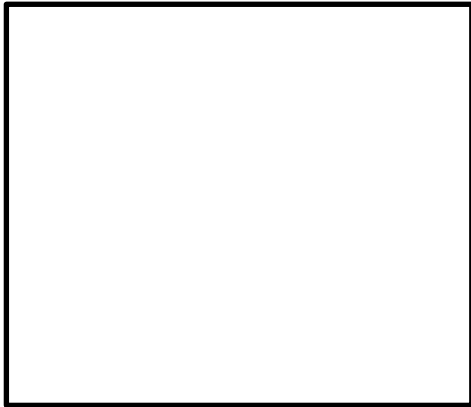
לוח בקרה

עופות	יונה	תרנגול	נשר
יען	טוס	חסידה	
זוחלים	נחש	שקמית	צב
צפע	תנין	זקית	
דגים	קריש	קרפיון	סלמון
החרב	אמנון	טונה	
חרקים	יתוש	זבוב	גמל שלמה
גמלה	עכביש	דבורה	
יונקים	אריה	פנה	אדם
כבשה	חתול	קנגורו	

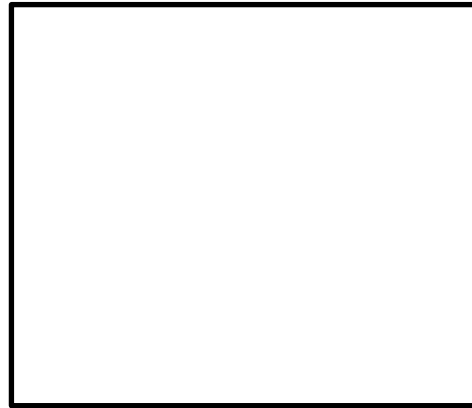
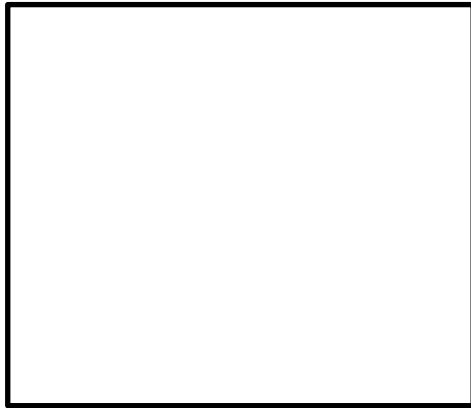
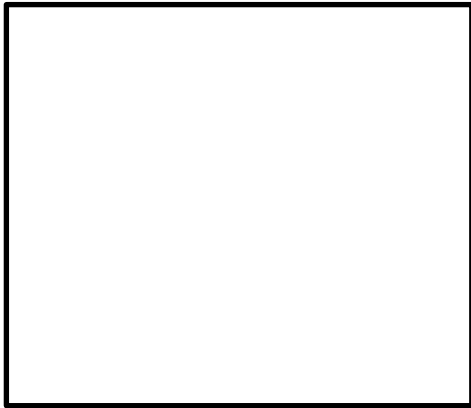
יונקים



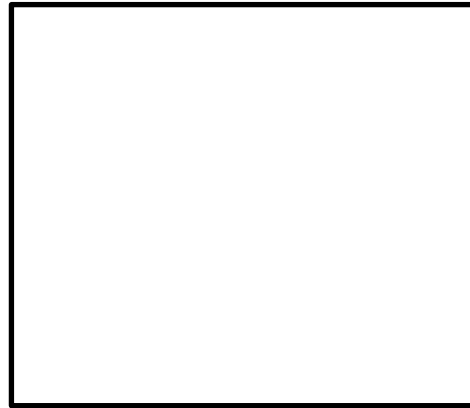
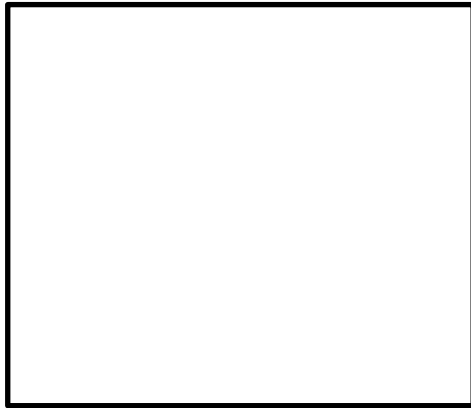
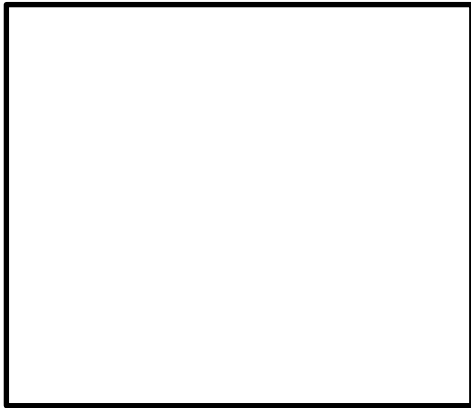
עופות



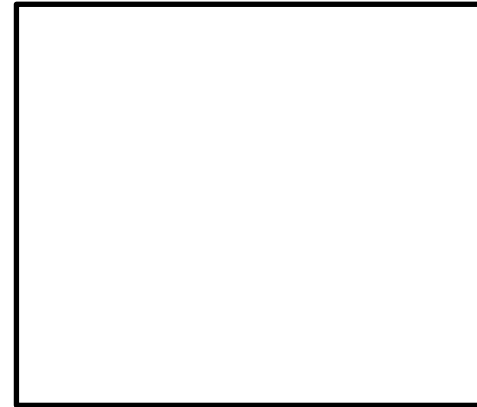
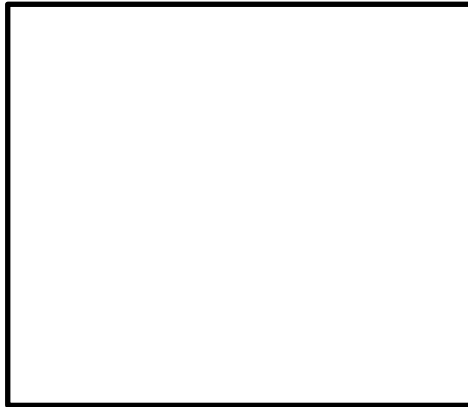
דגים



זוחלים



חרקים



זוחלים

עופות



זִקְיִית



צָב



חֲסִידָה



נָשֵׁר



תַּבַּיִן



שְׂמַמִּית



טָוּס



תַּרְנֵגוֹל



צִפֵּעַ



נָחָשׁ



יַעַן



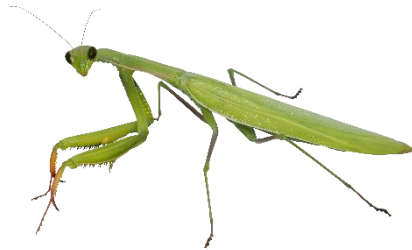
יוֹנָה

חרקים

דגים



דְּבוּרָה



גַּמְלֵי שְׁלֵמָה



טוֹבָה



סְלוֹמוֹן



עֲכָבוֹשׁ



זְבוֹב



אַמְנוֹן



קַרְפִּיּוֹן



נְמָלָה



יְתוּשׁ



הַחֶרֶב



כָּרוֹשׁ

יונקים



קֶנְגֻרוֹ



אָדָם



חֲתוּל



פָּרָה



כֶּבֶשׂה



אַרְיֵה