



מילים בחנוכה

שם המשחק:

מטרה לימודית: תרגול קריאה והעשרת אוצר מילים בסמלי חג החנוכה

מטרה משחקית: לאסוף את מירב הזוגות-מילה לתמונה

תבנית: דו-קלף/ זכרון

משתתפים: 2-4

מבנה: כרטיסים

תכולה: 13 מושגים המופיעים כתמונה, מלה ואות פותחת סה"כ 39 כרטיסים לוח בקרה

מתודה: התאמה, זיכרון חזותי

אפשרויות משחק:

ניתן לשחק כמשחק זכרון של מלה לתמונה, מלה לאות פותחת אות פותחת לתמונת המלה או משחק זכרון משולש בו צריך להפוך שלושה קלפים ולאסוף שלישייה: תמונה. מלה ואות פותחת.

הוראות משחק:

מערבבים את הכרטיסים ומסדרים אותם בשורות מסודרות כשפניהם כלפי מטה. קובעים את סדר המשחקים. כל משתתף, בתורו, הופך שני כרטיסים כך שכל המשחקים יכולים לראותם. הרים זוג תואם-לוקח אותו אליו וזוכה בתור נוסף. הרים זוג שאינו תואם, מחזיר את הכרטיסים הפוכים למקומם. חשוב להקפיד על החזרת הכרטיסים למקום המדויק משום שהמשחק מתבסס על זיכרון חזותי. המשחק מסתיים כאשר אוזלים הכרטיסים.

זוכה: המשתתף שאסף את מירב הזוגות.

אפשרויות משחק נוספות:

1. לרמת קושי נמוכה ניתן לשחק באיסוף זוגות כשהכרטיסים גלויים למטרות של שיום, קריאה נכונה, פתרון תרגילים בדרך משחקית.
2. דו קלף כאמצעי לחלוקה לזוגות: מחלקים לכל משתתף כרטיסים המשתתפים מסתובבים במרחב הפעילות ועם השמע אות מוסכם עליהם לחפש, כל אחד, את המשתתף האוחז בכרטיס התואם לכרטיס שבידיהם.

בַּקְרָה



לֶהֱבֵה



סִפְגָּנִיָּה



חֲנֻכָּיָה



בַּיִת הַמִּקְדָּשׁ



יֹנִי



אַבוֹקָה



לְבִיבוֹת



מָגֵן



כֵּד



דִּמְיֵי חֲנֻכָּה








נֵר





שֶׁמֶן



סְבִיבוֹן

ח	חֲנֻכָּיָה	
א	אֶבֶן־אֵשׁ	
כ	כַּד	
נ	נֵר	
ד	דְּבִיבֹן	

ד	סִפְגָּנִיָּה	
ו	וַיָּבִי	
מ	מָגֶן	
ד	דִּמְיֵי חֲנֻכָּה	
ש	שָׁמֶן	

ל	לְהַבִּיה	
ב	בֵּית הַמִּקְדָּשׁ	
ל	לְבִיבוֹת	