



על צבעים וחיות

שם המשחק:

מטרה לימודית: חזרה ותרגול אוצר מילים חיות וצבעים

מטרה משחקית: לאסוף את מירב האסימונים במסלול

שם התבנית: כל מספר קובע

משתתפים: 2-4

מבנה: מסלול סגור

תכולה: לוח משחק

קובייה, ניצב אחד

20 אסימונים

מתודה: זיהוי, המשגה, אסטרטגיה

הכנות לפני המשחק:

מניחים את האסימונים אחד בכל משבצת.
מניחים את הניצב בנקודה כלשהיא על גבי המסלול במרכז הלוח,
זוהי נקודת ההתחלה.
קובעים את סדר המשחקים.
קובעים האם המשתתף שבצע פעולה וזכה באסימון זוכה גם
בתור נוסף.

הוראות משחק:

כל משתתף, בתורו, מטיל את הקובייה ומתקדם במספר הצעדים
שהורתה לו הקובייה, לכל כיוון במטרה להגיע למשבצת בה יש אסימון.
עצר על משבצת בה יש אסימון מזהה את המילה ומשיים אותה באנגלית.
הצליח לבצע את הפעולה אוסף את האסימון אליו.
לא הצליח - לא אוסף את האסימון והתור עובר למשתתף הבא.
המשחק מסתיים כאשר האסימון האחרון נאסף על ידי משתתף.

זוכה: המשתתף שאסף את מירב האסימונים.

אפשרויות נוספות:

1. ניתן לשחק עם שתי קוביות ולבצע תרגיל חשבוני על מנת להגיע
לתוצאה באמצעותה יכול משתתף להגיע למשבצת בה מצוי
אסימון.

18

19

20

17



giraffe



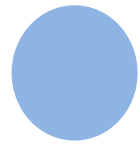
red



ant



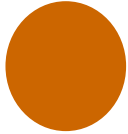
monkey



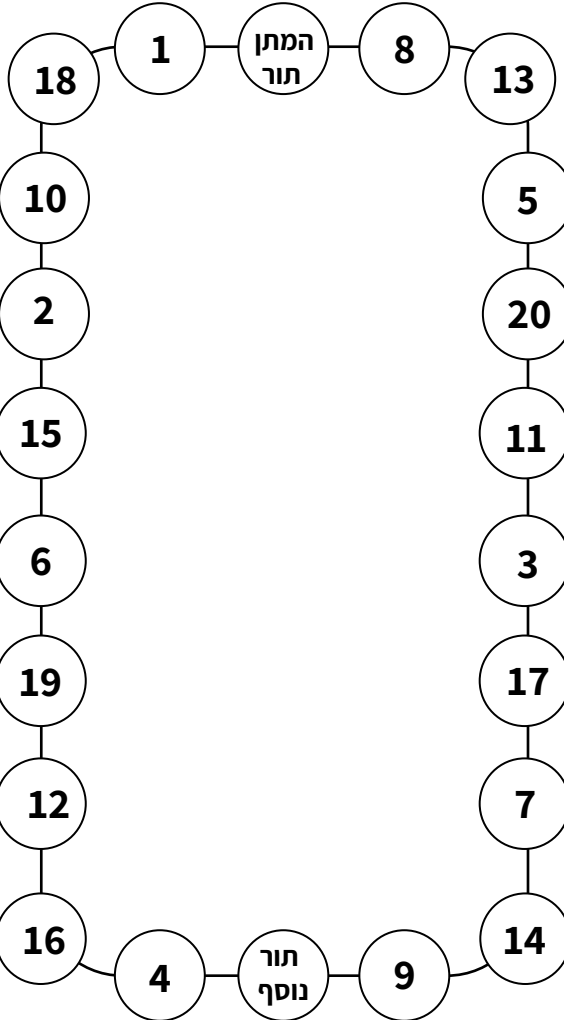
blue

1

16



brown



zebra

2

15



purple



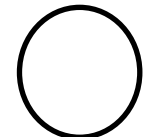
gray

3

14



bee



white

4

13



orange



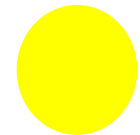
lion

5

12



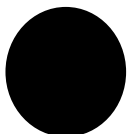
dog



yellow

6

11



black



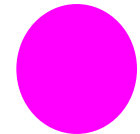
fish



green



cat



pink

7

10

9

8