

סביבונים מבולבלים

שם המשחק:

לאה קורן איסוביץ

פיתוח המשחק:

מטרה לימודית: זיהוי חזותי והתאמת מרקמים

להיות הראשון שנותר ללא לוחיות

מטרה משחקית:

משתתפים: 2-4
תכולה: 30 לוחיות

תבנית: דומילוטו
מבנה: לוחיות חצויות
מתודה: התאמה

הכנות לפני המשחק: הופכים את הלוחיות ומערבבים. מחלקים לכל משתתף 5 לוחיות, שאר הלוחיות מונחות הפוכות במרכז השולחן והן מהוות קופה. מניחים על השולחן את הלוחית העליונה מהקופה. קובעים את סדר המשחקים.

הוראות משחק: המשתתף הראשון בודק האם יש בידי לוחית סביבון שהמרקם שלו זהה למרקם סביבון בלוחית המונחת על השולחן. יש-מניח אותה על השולחן בהתאמה. אין בידי לוחית מתאימה, אינו מניח דבר, לוקח לוחית מהקופה והתור עובר למשתתף הבא.

זוכה: הראשון שנותר ללא לוחיות בידי.





