

אותיות 22

שם המשחק:

מטרה לימודית: המשתתפים יכירו את האותיות הא-ב

מטרה משחקית: להיות הראשון שמכסה את לוח הבינגו שלו

| | |
|---|--|
| <p>משתתפים: קבוצה גדולה תכולה: לוחות משובצים עם מאגר אותיות כמספר המשתתפים,</p> | <p>תבנית: בינגו מבנה: לוחות משובצים מתודה: זיהוי, השלמה, התאמה</p> |
|---|--|

הכנות לפני המשחק: מחלקים דפים, מספרים, ודבק למשתתפים כל משתתף גוזר 9 אותיות ומדביק אותן, כרצונו בלוח המשובץ שלו. קובעים את סדר המשחקים.

הוראות משחק: המשתתף הראשון בודק האם יש בידיו לוחית ובה מלה נרדפת המתאימה ללוחית המונחת על השולחן. יש-מניח אותה על השולחן בהתאמה. אין בידיו לוחית מתאימה, אינו מניח דבר, לוקח לוחית מהקופה והתור עובר למשתתף הבא.

זוכה: הראשון שסימן את כל האותיות בלוח האישי שלו.

אפשרויות נוספות: ניתן להכין לוחיות כמספר המשתתפים. כל משתתף מקבל לוחית. המשתתף שקיבל לוחית עליה רשומה המלה התחלה קורא את הרשום בצד שמאל של הלוחית ומניח אותה במרכז הפעילות. המשתתפים צריכים לבדוק האם בצד ימין של הלוחית שבידיהם מצויה מילה נרדפת המתאימה למילה בלוחית שהונחה על הרצפה. יש – מקריאים את שתי המילים ומניחים את הלוחית בצמוד ללוחית שנמצאת על הרצפה.

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ו | ה | ד | ג | ב | א |
| ל | כ | י | ט | ח | ז |
| צ | פ | ע | ס | נ | מ |
| | | ת | ש | ר | ק |

לוח אישי

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ו | ה | ז | ז | ב | א |
| ס | כ | י | ט | ח | ז |
| צ | פ | ע | ס | נ | מ |
| | | ת | ש | ר | ק |

אותיות לגזירה