

בַּקְרָה

עַ	עֲנָנִים	סֵ	סוּדָר
קַ	קֶשֶׁת	מֶ	מְטָרִיהַ
כֶּ	כַּפּוֹת	גֶּ	גֶּשֶׁם
רַ	רֶקֶפֶת	מֶ	מְעִיל
בֶּ	בֶּץ	כּוֹ	כּוֹבֵעַ
חַ	חֶלְזוֹן	שֶׁ	שְׁלוּלִית
פֶּ	פְּטָרִיהַ	צֶ	צָעִיר
מֶ	מַגְפִּים	שֶׁ	שֶׁלֵּג
בֶּ	בְּרָקִים	רוֹ	רוּחַ

אותיות פותחות חורף

שם המשחק:

פיתוח המשחק: יעל ברזילי

מטרה לימודית: העשרת אוצר מילים הקשורות לחורף

מטרה משחקית: התאמת אות פותחת וצליל תואם לתמונת המילה

לוח משחק: לוטו

משתתפים: 2-4
תכולה: 2 לוחות איסוף
18 כרטיסי אותיות פותחות
לוח בקרה

מבנה: לוח איסוף + כרטיסים

מתודה: התאמה










הוראות משחק:

מחלקים את לוחות האיסוף למשתתפים. טורפים את הכרטיסים ומניחים אותם הפוכים בערימה במרכז השולחן, הם מהווים קופה. קובעים מהו סדר המשחקים. כל משתתף בתורו מרים כרטיס מערימת הכרטיסים ובודק האם כרטיס האות הפותחת תואם לתמונת מילה בלוח האיסוף שלו. יש- לוקח את הכרטיס ומניח אותו במקום המתאים, אין-מחזיר אותו לתחתית הערימה.

זוכה: הראשון שהשלים את לוח האיסוף שלו.

אפשרויות משחק נוספות:

כל משתתף בתורו מרים כרטיס, יש תמונת מילה המתאימה לאות הפותחת שבידיו מניח את הכרטיס התואם תחתיו. אין תמונת מילה מתאימה- מניח את הכרטיס גלוי לצד הערימה ההפוכה. המשתתף הבא יכול לקחת את הכרטיס הגלוי או כרטיס מהקופה. זוכה: הראשון שהתאים לתמונות המילים שבלוח האיסוף שלו את האותיות הפותחות שלהם.



ז	ח	ט	י	יא	יב	יג
יד	טו	טז	יז	יח	יט	כ
כא	כב	כג	כד	כה	כו	כז
כח	כט	ל	לא	לב	לג	לד
לה	לו	לז	לח	לט	מ	מא
מב	מג	מד	מה	מו	מז	מח
מט	נ	נא	נב	נג	נד	נה
נו	נז	נח	נט	ס	סא	סב
סג	סד	סה	סז	סח	סט	סז