

מטרה לימודית: הכרות עם סימני החג ושיומם

מטרה משחקית: להיות הראשון שמכסה את סימני החג בלוח הבינגו שלו

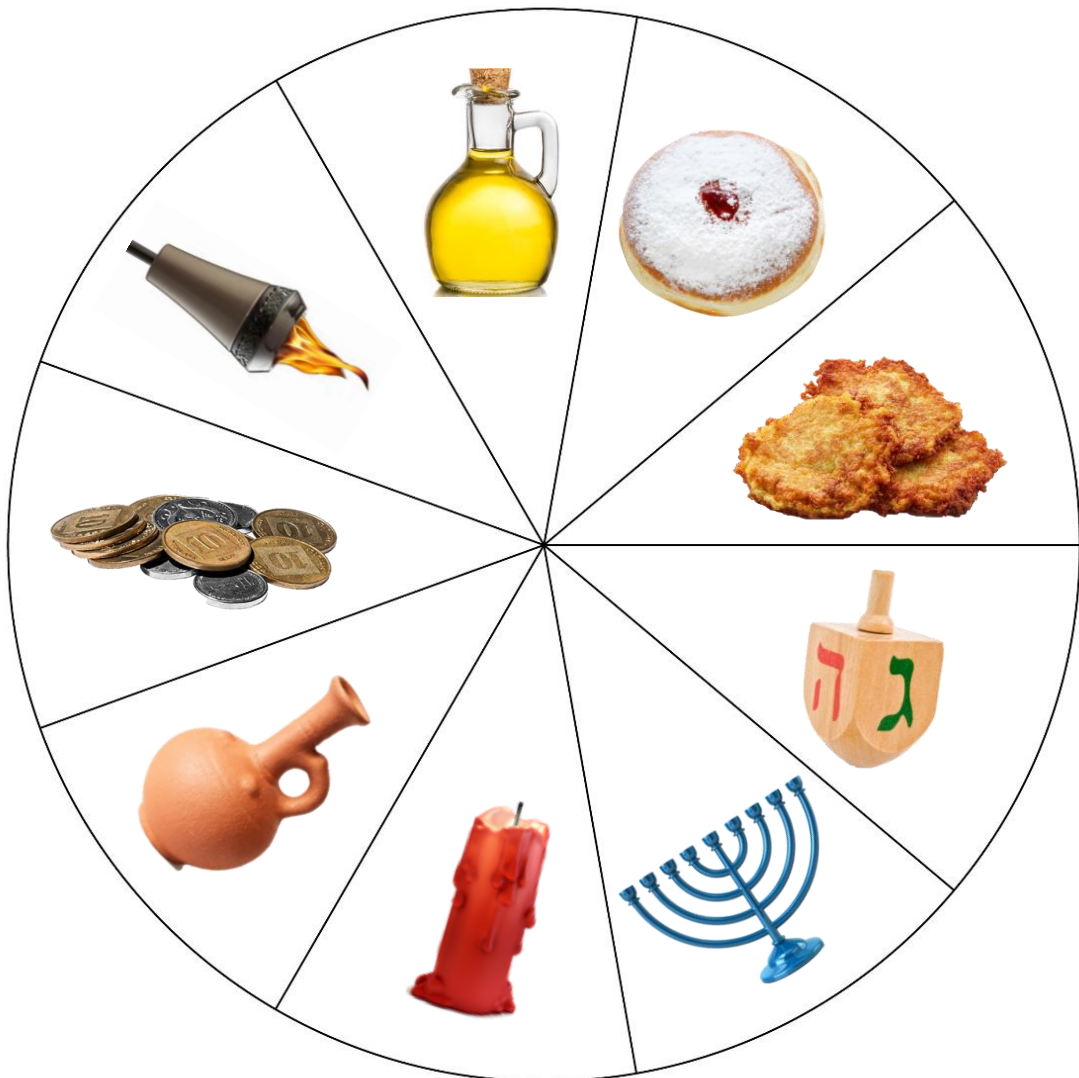
תבנית: **בינגוקט**
מבנה: **לוחות משובצים**
מתודה: **זיהוי ושיום**

משתתפים: 2
תכולה: 2 לוחות אישיים, 9 אסימונים לכל משתתף
לוח עגול כולל מחוג

הכנות לפני המשחק: כל משתתף מקבל לוח אישי ו-9 אסימונים

הוראות משחק: כל משתתף בתורו מסובב את המחוג בלוח העגול. עצר המחוג על אחד מסימני החג על המשתתף לשיימו- לומר את שמו. שיים נכון- מניח אסימון על אותו סימן בלוח האיסוף האישי שלו. לא שיים- לא מניח אסימון בלוח האיסוף שלו והתור עובר למשתתף הבא.

זוכה: הראשון שהצליח לכסות את כל סימני החג בלוח האישי שלו עם אסימונים.



 <p>אַבוֹקָה</p>	 <p>חֲנֻכָּיָה</p>	 <p>נֵר</p>
 <p>לְבִיבוֹת</p>	 <p>כֵּד</p>	 <p>סֶפֶגְנִיָּה</p>
 <p>שֶׁמֶן</p>	 <p>סְבִיבוֹן</p>	 <p>דְּמֵי חֲנֻכָּה</p>

 <p>סֶפֶגְנִיָּה</p>	 <p>סְבִיבוֹן</p>	 <p>לְבִיבוֹת</p>
 <p>אַבוֹקָה</p>	 <p>שֶׁמֶן</p>	 <p>כֵּד</p>
 <p>דְּמֵי חֲנֻכָּה</p>	 <p>נֵר</p>	 <p>חֲנֻכָּיָה</p>