

## כרטיסיות

			כַּד	חֲנֻכָּיָה	נֵר
			אַבוֹקָה	דָּמִי חֲנֻכָּה	סְבִיבּוֹן
			מָגֵן	סִפְגָּנִיָּה	בֵּית הַמִּקְדָּשׁ
			שְׁלֵהֶבֶת	שֶׁמֶן	לְבִיבוֹת

## מלה לסמל חנוכה

שם המשחק:

מטרה לימודית: העשרת אוצר מילים במיקוד על סמלי חג החנוכה

מטרה משחקית: להיות הראשון שסיים להתאים זוגות מילה ביחיד למילה ברבים

תבנית: זוגות במסלול

מבנה: מסלול תחנות סגור

מתודה: התאמה, אסטרטגיה

משתתפים: 2-4  
תכולה: 24 כרטיסים (12 זוגות)  
קובייה, 2 ניצבים  
לוח בקרה

הכנות לפני המשחק: מפרידים בין הכרטיסים המסומנים בצידם העליון ובין הכרטיסים שאינם מסומנים וטורפים כל קבוצה בנפרד. קבוצת כרטיסים אחת מניחים כרטיס בכל תחנה וקבוצת כרטיסים שניה מחלקים שווה בין המשתתפים. מחליטים האם משתתף שהניח כרטיס בתחנה זוכה בתור נוסף.

הוראות משחק:

כל משתתף מניח את נצבו בנקודה כלשהי על גבי הלוח, זוהי נקודת ההתחלה שלו. כל אחד בתורו מטיל את הקובייה ומנסה לחשב כיצד, במספר הצעדים שהורתה לו הקובייה, יגיע לתחנה בה נמצא בן זוגו של אחד מכרטיסיו.

ניתן לצעוד לכל כיוון. הצליח להגיע לתחנה בה מצוי בן זוג תואם/משלים לאחד מהכרטיסים שבידיו - מניח את הכרטיס בתחנה. לא הצליח להגיע לתחנה - עובר התור למשתתף הבא.

זוכה: הראשון שנותר ללא כרטיסים.

אפשרויות נוספות:

- ניתן לשחק עם ניצב אחד. כל משתתף בתורו מניע את הניצב מהמקום בו הוא נמצא על פי המספר שהורתה לו הקובייה.
- ניתן לשחק עם שתי קוביות ולבצע תרגיל חשבוני על מנת להגיע לתוצאה באמצעותה יכול המשתתף להגיע לתחנה. טורפים את כל הכרטיסים ומחלקים שווה בין המשתתפים.
- צורת ההתקדמות כמו באפשרות הראשונה. הגיע משתתף לתחנה ריקה, בה אין עדיין כרטיס, יכול להניח בה כרטיס בתנאי שבן זוגו אינו נמצא בתחנה אחרת בלוח המשחק. הגיע לתחנה בה יש כבר כרטיס יכול להניח בה רק את בן זוגו של אותו כרטיס.

