

## דומינו חנוכה

שם המשחק:

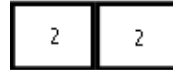
מטרה לימודית: זיהוי ושיום סימני החג האופייניים לחנוכה

מטרה משחקית: להיות הראשון שנותר ללא לוחיות

תבנית: דומינו  
מבנה: לוחיות חצויות  
מתודה: התאמה

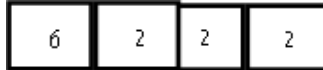
משתתפים: 2-4  
תכולה: 28 לוחיות

הכנות לפני המשחק: הופכים את הלוחיות ומערבבים. מחלקים לכל משתתף 5-7 לוחיות, שאר הלוחיות מונחות הפוכות במרכז השולחן והן מהוות קופה. מניחים על השולחן לוחית עם מספר כפול 6-6, 5-5...



קובעים את סדר המשחקים.

הוראות משחק: המשתתף הראשון בודק האם יש בידיו לוחית המתאימה ללוחית המונחת על השולחן. יש-מניח אותה על השולחן בהתאמה.



אין בידיו לוחית מתאימה-אינו מניח דבר, לוקח לוחית מהקופה והתור עובר למשתתף הבא.

זוכה: הראשון שנותר ללא לוחיות.





