

שם המשחק: שברים שקולים

מטרה לימודית: הבנת פעולת הרחבה וצמצום שבר

מטרה משחקית: להיות הראשון שנותר ללא לוחיות

תבנית: דומילוטו
מבנה: לוחיות חצויות
מתודה: התאמה

משתתפים: 2-4
תכולה: 20 לוחיות

הכנות לפני המשחק: הופכים את הלוחיות ומערבבים. מחלקים לכל משתתף 5 לוחיות, שאר הלוחיות מונחות הפוכות במרכז השולחן והן מהוות קופה. מניחים על השולחן את הלוחית העליונה מהקופה. קובעים את סדר המשחקים.

הוראות משחק: המשתתף הראשון בודק האם יש בידי לוחית שבר תואם לשבר בלוחית המונחת על השולחן. יש-מניח אותה על השולחן בהתאמה. אין בידי לוחית מתאימה, אינו מניח דבר, לוקח לוחית מהקופה והתור עובר למשתתף הבא.

זוכה: הראשון שנותר ללא לוחיות בידי.

<input type="radio"/> התחלה	$\frac{4}{30}$	<input type="radio"/> $\frac{2}{15}$	$\frac{1}{10}$	<input type="radio"/> $\frac{2}{20}$	$\frac{5}{9}$
<input type="radio"/> $\frac{15}{27}$	$\frac{1}{12}$	<input type="radio"/> $\frac{2}{24}$	$\frac{4}{9}$	<input type="radio"/> $\frac{12}{27}$	$\frac{1}{4}$
<input type="radio"/> $\frac{2}{8}$	$\frac{3}{5}$	<input type="radio"/> $\frac{6}{10}$	$\frac{1}{3}$	<input type="radio"/> $\frac{2}{6}$	$\frac{6}{7}$
<input type="radio"/> $\frac{24}{28}$	$\frac{2}{9}$	<input type="radio"/> $\frac{4}{18}$	$\frac{6}{10}$	<input type="radio"/> $\frac{18}{30}$	$\frac{2}{3}$
<input type="radio"/> $\frac{16}{24}$	$\frac{3}{4}$	<input type="radio"/> $\frac{9}{12}$	$\frac{1}{11}$	<input type="radio"/> $\frac{3}{33}$	סוף